

TORNEO FAIR PLAY ESORDIENTI UNDER 13 REGIONALE

Lo scopo del presente progetto oltre a valorizzare il percorso educativo delle singole società, permette di promuovere ulteriormente il valore del Fair Play e, contestualmente, dare opportunità di verifica del percorso tecnico-didattico realizzato dalle società nella categoria Esordienti, al termine della prima fase di formazione calcistica.

L'attività viene sviluppata basandosi sui principi che sostengono l'attività giovanile e del programma di sviluppo previsto per le SCUOLE DI CALCIO ÉLITE e SCUOLE CALCIO nell'ambito dell'attività della categoria Esordienti FAIR PLAY.

Resta inteso che nel corso di svolgimento dell'attività non sono ammessi comportamenti e atteggiamenti non consoni all'attività sportiva, respingendo forme di comportamento negativo e di non rispetto delle norme che regolano l'attività giovanile e di base.

A tal proposito si precisa che eventuali inadempienze (es. mancato rispetto delle norme delle sostituzioni, mancata partecipazione alle gare di un numero sufficiente di tesserati, ecc.), possono determinare la revoca del riconoscimento delle Scuole di Calcio Élite o Scuole Calcio e quindi l'esclusione dall'attività Esordienti Fair Play Élite.

REGOLAMENTO

1. Il Torneo è riservato alle Scuole Calcio Elite e Scuole Calcio della Categoria Esordienti UNDER 13 (2006-2007)
2. Ciascuna società può iscrivere una sola squadra.
3. I Tecnici, i Dirigenti o gli eventuali Arbitri, che arbitreranno le gare, prima di dare inizio ad ogni concentramento o alle manifestazioni previste, dovranno controllare che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara, come previsto dall'Art. 71 delle N.O.I.F. "identificazione dei calciatori".
4. Sia all'inizio che al termine di ogni incontro i dirigenti ed i tecnici dovranno sollecitare i partecipanti alla gara a salutarsi fra loro stringendosi la mano, schierandosi a centrocampo insieme all'arbitro o al dirigente/arbitro
5. Ad ogni concentramento le squadre si confronteranno in Gare 9 vs 9 (tre tempi di 20 minuti) ed in un gioco di abilità tecnica (Shootout)
6. Nelle gare sarà applicato il fuorigioco, coincidente con la linea del limite dell'area di rigore dei 13 metri.
7. La regola relativa al 'retropassaggio al Portiere' verrà applicata integralmente, come previsto nel Regolamento del Giuoco del Calcio, per cui il portiere, ad esempio, non può raccogliere la palla con le mani a seguito di un passaggio effettuato con i piedi da un compagno di squadra.
8. La Rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con palla a terra all'interno dell'area di rigore.
9. È concesso il rinvio del portiere.
10. Divieto di pressing entro i 13 metri per l'inizio del gioco da parte del portiere
11. Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; mentre durante il gioco sarà possibile sostituire coloro che

hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni liberamente, purché a gioco fermo

12. OBBLIGATORIO UTILIZZARE LE PORTE 5X2 – 6X2 (altre misure non sono idonee e quindi non utilizzabili)

13. EVENTUALI SPOSTAMENTI DI IMPIANTO, ORARIO O DATA DELLA GARA DEVONO ESSERE COMUNICATI IN TEMPO ALLA DELEGAZIONE O AL RESPONSABILE TECNICO ATT.BASE, PENA LA NON OMOLOGAZIONE DELL'INCONTRO

14. ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "GARA"

Il risultato della "GARA" nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma "mini-gara". Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre	3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre	3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi	3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi	2-2
Due vittorie di una squadra e una vittoria dell'altra nei tre tempi	2-1

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "INCONTRO"

Il risultato complessivo dell'"INCONTRO" è determinato dalla somma dei risultati dei tempi di gioco e del gioco di Abilità Tecnica (shootout), determinando il RISULTATO FINALE, a seguito del quale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

3 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone ed i relativi incontri con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti (risultato dei 3 tempi di gioco)
2. Esito delle sfide agli "Shoot Out"
3. Sorteggio

PUNTEGGIO "BONUS"

Squadra Esordienti con almeno **18 giocatori** in distinta gara **punti 2**

Squadra Esordienti con almeno **16 giocatori** in distinta gara **punti 1**

Partecipazione al raggruppamento di almeno **3 bambine** (farà fede il referto arbitrale sottoscritto dai dirigenti delle società coinvolte in ciascun incontro, utilizzate secondo quanto previsto dal regolamento) **punti 1**

CRITERI DI VALUTAZIONE

A. Da parte degli arbitri o dei responsabili Tecnici Federali

La valutazione del comportamento delle squadre durante le partite viene effettuata tenendo conto di:

- Comportamenti di Fair Play premiati dall'Arbitro con il Cartellino Verde ("Green Card")
- Atteggiamenti sanzionati dall'arbitro
- Atteggiamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro)

- Atteggiamenti fuori dal campo prima, durante e dopo la gara

1) Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi riportati dall'arbitro (es. non finalizzare una sicura occasione da goal per permettere di soccorrere un avversario infortunato, etc.):

(a) Green Card: +1 punto per ciascun cartellino verde (con motivazione da riportare chiaramente nel referto dell'arbitro)

2) Sanzioni per non conformità con le regole del gioco (riportate dell'arbitro):

(a) Ammonizioni: -1 punto per ciascun cartellino giallo

(b) Espulsioni: -5 punti per ciascun cartellino rosso

3) Sanzioni applicate per comportamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro):

(a) Continuo vociare o urlare: -5 punti

(b) Proteste nei confronti dell'arbitro: -5 punti

(c) Mancato rispetto del protocollo prima, durante e dopo la partita (p.e. non stringere le mani della squadra avversaria): -5 punti

(d) Atteggiamenti violenti (verbali o fisici): -5 punti

(e) Lasciare l'area tecnica sporca: -5 punti

Alla fine del girone di andata le squadre prime classificate dei 4 gironi saranno raggruppate e disputeranno semifinali e finale in un'unica giornata.

Allo stesso modo le seconde, terze, quartee così via

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso e al regolamento Fair Play Nazionale

Le distinte gara e i referti gara sono da inviare al Coordinamento Federale Regionale e alle rispettive delegazioni: **Girone A Teramo – Girone B Pescara – Girone C Chieti – Girone D Lanciano.**

TORNEO ESORDIENTI FASE PRIMAVERILE

ORGANIZZAZIONE DELEGAZIONE DI TERAMO

N.	GIRONE A	DELEGAZIONE
1	GAETANO BONOLIS	TERAMO
2	VALLE DEL VOMANO	TERAMO
3	NUOVA SANTEGIDIESE	TERAMO
4	COLOGNA CALCIO	TERAMO
5	IL DELFINO FLACCO PORTO	PESCARA
6	CURI PESCARA	PESCARA
7	FATER ANGELINI	PESCARA
8	AMITERNINA SCOPPITO	L'AQUILA
9	L'AQUILA CALCIO	L'AQUILA

ORGANIZZAZIONE DELEGAZIONE DI PESCARA

N.	GIRONE B	DELEGAZIONE
1	D'ANNUNZIO PESCARA	PESCARA
2	CANTERA ADRIATICA	PESCARA
3	PENNE 1920	PESCARA
4	PRO TIRINO PESCARA	PESCARA
5	CASTRUM SILVI	TERAMO
6	PINETO CALCIO	TERAMO
7	SILVI CALCIO	TERAMO
8	OLYMPIA CEDAS	L'AQUILA
9	VIRTUS PRATOLA	L'AQUILA

ORGANIZZAZIONE DELEGAZIONE DI CHIETI

N.	GIRONE C	DELEGAZIONE
1	RIVER CHIETI 65	CHIETI
2	MIGLIANICO CALCIO	CHIETI
3	CITTA' DI CHIETI	CHIETI
4	MANOPPELLO ARABONA	PESCARA
5	DELFINI BIANCAZZURRI	PESCARA
6	GLADIUS 2010	PESCARA
7	FOSSACESIA	LANCIANO
8	VIRTUS ORTONA CALCIO 2008	LANCIANO

ORGANIZZAZIONE DELEGAZIONE DI LANCIANO

N.	GIRONE D	DELEGAZIONE
1	VAL DI SANGRO	LANCIANO
2	VALLE AVENTINO	LANCIANO
3	VIRTUS LANCIANO	LANCIANO
4	VIGOR DON BOSCO	VASTO
5	VIRTUS VASTO CALCIO	VASTO
6	BACIGALUPO VASTO	VASTO
7	RIPA 2007	CHIETI
8	FRANCAVILLA CALCIO 1927	CHIETI