



**FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**

PROGETTO TROFEO "CONI" 2017

Regolamento Calcio

I. REGOLE GENERALI

ARTICOLO 1

Il Trofeo “CONI” per il CALCIO è organizzato da FIGC - SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO.

ARTICOLO 2

Con lo scopo di promuovere sia l'attività femminile che l'attività maschile, il Torneo organizzato da FIGC - SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO sarà disputato da squadre miste in ciascuna delle 20 Regioni.

Le squadre saranno composte da 6 giocatori/giocatrici (3 ragazzi e 3 ragazze), di cui 3 scenderanno in campo, secondo quanto disciplinato specificatamente, e da 2 accompagnatori.

Per la partecipazione delle squadre al Torneo verranno tenute in debita considerazione le caratteristiche del territorio, per cui il rispettivo Coordinatore Federale Regionale dell'Attività Giovanile e Scolastica (CFR-SGS), in condivisione con il Settore Giovanile e Scolastico Centrale, potrà prevedere l'utilizzo delle seguenti due opzioni:

1. Partecipazione di Società con Squadre miste con possibilità di prestiti;
2. Partecipazione di Squadre rappresentative territoriali organizzate direttamente dal CFR-SGS competente.

ARTICOLO 3

Possono partecipare al torneo giovani calciatori e giovani calciatrici regolarmente tesserati/e per la FIGC con la propria società per la stagione sportiva di riferimento (2016-2017 per le gare disputate nella prima fase e 2017-2018 per le gare della fase nazionale).

Tutti i ragazzi e le ragazze partecipanti al TROFEO “CONI” 2017 devono essere nati/e tra il 01/01/2004 e il 31/12/2005.

Tuttavia, essendo l'attività di carattere misto, viene concessa la possibilità di far partecipare alle gare giovani calciatrici nate nel 2003, previo rilascio di apposita deroga rilasciata dal Presidente del Settore Giovanile e Scolastico, secondo quanto disciplinato da FIGC-SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO.

Dato il carattere promozionale dell'attività, è concesso l'utilizzo di n°3 prestiti, purché precedentemente comunicato ufficialmente e conseguentemente autorizzato dall'Ufficio del Coordinatore Federale Regionale SGS competente nel territorio, e previo il necessario nulla osta della società di appartenenza.

ARTICOLO 4

Ogni squadra dovrà iscrivere in lista 6 giocatori/giocatrici (3 ragazzi e 3 ragazze).
Il TROFEO “CONI” 2017 si svolgerà con gare 3:3.
Non è previsto l’utilizzo del portiere.

Nel computo delle gare è prevista l’assegnazione di un punteggio “FAIR PLAY”, secondo le modalità indicate in appendice.

ARTICOLO 5

Ogni gara avrà la durata complessiva di 20 minuti, suddivisi in 4 tempi da 5 minuti ciascuno e un intervallo per il cambio campo.

Tutti i calciatori/calciatrici iscritti/e nella lista di gara dovranno prendere parte obbligatoriamente ad almeno 2 tempi di gioco dei 4 previsti, tenendo conto delle seguenti indicazioni:

- 1° Tempo: 3:3 (maschile)
- 2° Tempo: 3:3 (femminile)
- 3° Tempo: 3:3 (squadra composta da 2 ragazzi e 1 ragazza)
- 4° Tempo: 3:3 (squadra composta da 1 ragazzo e 2 ragazze)

ARTICOLO 6

Il TROFEO “CONI” 2017 si svolgerà in due fasi:

Prima fase:

In occasione dei Festival Regionali dedicati all’Attività di Base, verrà organizzato il TROFEO “CONI” 2017.

Il Torneo decreterà la squadra che rappresenterà la Regione in occasione della Finale Nazionale del TROFEO “CONI” 2017.

Seconda fase:

Le prime classificate di ogni Regione verranno qualificate alla fase nazionale prevista a Senigallia (Marche, dal 21 al 23 Settembre 2017).

Regolamento e Modalità Organizzative della fase nazionale verranno resi noti con apposito Comunicato Ufficiale.

ARTICOLO 7

Il risultato della gara verrà determinato assegnando 1 punto per ogni tempo di gioco vinto o pareggiato.

La somma di tali punti determinerà il risultato della gara (simile al Volley).

Ad esempio, supponendo il confronto tra AZZURRI e BIANCHI, i risultati tra le due squadre potranno essere:

- Azzurri-Bianchi 4-0 (Azzurri vincono 4 tempi)
- Azzurri-Bianchi 4-1 (Azzurri vincono 3 tempi, 1 tempo finito in pareggio)
- Azzurri-Bianchi 4-2 (Azzurri vincono 2 tempi, 2 tempi in pareggio)
- Azzurri-Bianchi 4-3 (Azzurri vincono 1 tempo, 3 tempi in pareggio)
- Azzurri-Bianchi 4-4 (4 tempi in pareggio)
- Azzurri-Bianchi 3-1 (Azzurri vincono 3 tempi, Bianchi vincono 1 tempo)
- Azzurri-Bianchi 3-2 (Azzurri vincono 2 tempi, Bianchi vincono 1 tempo, 1 tempo pareggio)
- Azzurri-Bianchi 3-3 (Azzurri vincono 1 tempo, Bianchi vincono 1 tempo, 2 tempi pareggio)
- Azzurri-Bianchi 2-2 (Azzurri vincono 2 tempi, Bianchi vincono 2 tempi)

Il risultato finale della gara determinerà la squadra vincente del confronto sportivo, assegnando i seguenti punteggi validi per la graduatoria sportiva:

Partita vinta:	3 punti
Parità:	1 punto
Partita persa:	0 punti

La classifica sportiva verrà stilata sulla base dei punti guadagnati in gara.

In caso di parità tra due o più squadre, verranno considerati i seguenti criteri:

- a) Esito degli scontri diretti
- b) Esito dei “Tiri Liberi” (vedi allegato “Regolamento Gioco Tecnico”)
- c) Punteggio Fair Play (vedi allegato “Regolamento Fair-Play”)
- d) Green card assegnate durante le gare
- e) Presenza di giovani calciatrici nella squadra (solo nel torneo maschile/misto)
- f) Squadra più giovane considerando l’età media dei partecipanti

ARTICOLO 8

La Giustizia sportiva sarà amministrata dal Giudice sportivo indicato da FIGC-Settore Giovanile e Scolastico.

ARTICOLO 9

Le partite saranno arbitrate da persone delegate dal Comitato Organizzatore Locale.

I rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al Comitato Organizzatore competente nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo

ARTICOLO 10

La Graduatoria Finale del Trofeo “CONI” 2017 sarà determinata dalla somma dei punti guadagnati dal torneo sportivo (Articolo 7) con i punti ottenuti nella graduatoria FAIR PLAY.

II. LE REGOLE DI GIOCO

REGOLA 1 - Il campo da gioco

Le dimensioni del campo da gioco saranno: lunghezza tra i 15 e i 18 m - larghezza tra i 10 e i 12 m.

Dimensioni della porta: larghezza 1,50 m - altezza 0,75-1,00 m.

È prevista la delimitazione dell'area di porta delle seguenti dimensioni: larghezza m.5 - lunghezza m.2,5.

Il dischetto del calcio di rigore sarà posizionato al centro del campo.

REGOLA 2 - Il pallone

Le partite saranno disputate con un pallone misura 4.

REGOLA 3 - Numero dei giocatori

Ogni squadra dovrà essere formata da 6 giocatori (di cui 3 in campo e 3 a disposizione).

Durante ogni partita, qualora fosse necessario, i giocatori potranno entrare in gioco purché il gioco venga fermato e si presentino all'arbitro.

I cambi possono essere al massimo 3 in ciascun tempo.

Tutti i calciatori/calciatrici iscritti nella lista di gara dovranno prendere parte obbligatoriamente ad almeno 2 tempi di gioco dei 4 previsti, tenendo conto delle seguenti indicazioni:

- 1° Tempo: 3:3 (maschile)
- 2° Tempo: 3:3 (femminile)
- 3° Tempo: 3:3 (squadra composta da 2 ragazzi e 1 ragazza)
- 4° Tempo: 3:3 (squadra composta da 1 ragazzo e 2 ragazze)

REGOLA 4 - Calcio d'inizio e ripresa di gioco

Al momento del calcio d'inizio o di ripresa del gioco dopo un goal, i giocatori della squadra avversaria non potranno avvicinarsi per un raggio di 3 metri dalla palla fino a dopo l'inizio o la ripresa del gioco.

REGOLA 6 - Calci di punizione

Tutti i calci di punizione sono "diretti" e la distanza che deve essere mantenuta dai giocatori della squadra avversaria è di 3 metri.

Ogni contatto fisico o gioco "da terra" effettuato in un modo considerato dall'arbitro negligente, imprudente o con vigoria sproporzionata sarà sanzionato con un calcio di punizione.

REGOLA 7 - Calci di rigore

I calci di rigore vengono tirati dal centro del campo, con porta libera (senza la presenza del portiere).

Il calcio di rigore potrà essere decretato in caso di falli commessi nell'area di porta, in caso di fallo di mano commesso nella propria metà campo per interrompere la traiettoria del pallone verso la porta (quindi anche se avvenuto fuori dall'area di porta) o nel caso in cui i giocatori della squadra che sta difendendo stazionino nell'area di porta per oltre 4 secondi.

III. REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITA' TECNICA: "TIRI LIBERI"

1. Il Gioco di Abilità Tecnica individuato è una sfida ai "Tiri Liberi"
2. L'obiettivo è quello di favorire l'apprendimento della tecnica, in particolare il passaggio di precisione.
3. Il Tiro Libero viene effettuato dalla zona dell'area di porta opposta alla porta dove realizzare la rete, ad una distanza minima di mt. 15.
La palla può essere posizionata in qualsiasi punto della linea.
4. I "Tiri Liberi" verranno effettuati da 3 calciatori/calciatrici partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:
 - a. prima dell'inizio del primo tempo della gara verranno effettuati n°3 "Tiri Liberi" dai calciatori che devono prendere parte al primo tempo.
 - b. prima del secondo tempo verranno effettuati ulteriori n°3 "Tiri Liberi" dalle calciatrici che devono prendere parte al secondo tempo della gara.
 - c. In caso di parità non sono previsti tiri ad oltranza.
5. Al termine delle due fasi di "Tiri Liberi" verranno conteggiati i goal realizzati da entrambe le squadre.
Il risultato dei "Tiri Liberi" verrà considerato per determinare la migliore classificata nella graduatoria finale, qualora due o più squadre terminino a pari punti.

IV. REGOLAMENTO FAIR PLAY

CONDIZIONI GENERALI

1. Promotore dei valori che contraddistinguono l'evento, la gara verrà valutata anche in merito alla condotta FAIR PLAY da Comitato Organizzatore e Arbitri.
2. L'obiettivo è quello di favorire lo spirito sportivo tra i giocatori, i responsabili delle squadre e lo staff organizzativo, di contrastare i cattivi comportamenti ma anche di incoraggiare e valorizzare quelli buoni.
3. Al fischio finale di ciascuna partita l'arbitro compilerà un apposito form di valutazione della gara.
4. Eccezionalmente, il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di premiare o punire i comportamenti delle squadre con un ulteriore punto.

CRITERI DI VALUTAZIONE

A. Da parte degli arbitri

La valutazione del comportamento delle squadre durante le partite è determinata seguendo le seguenti categorie:

- Comportamenti di Fair Play premiati dall'Arbitro con il Cartellino Verde ("Green Card")
 - Atteggiamenti sanzionati dall'arbitro
 - Atteggiamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro)
- 1) Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi riportati dall'arbitro (es. non finalizzare una sicura occasione da goal per permettere di soccorrere un avversario infortunato, etc.):
 - (a) Green Card: +1 punto per ciascun cartellino verde
 - 2) Sanzioni per non conformità con le regole del gioco (riportate dall'arbitro):
 - (a) Ammonizioni: -1 punto per ciascun cartellino giallo
 - (b) Espulsioni: -5 punti per ciascun cartellino rosso
 - 3) Sanzioni applicate per comportamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro):
 - (a) Continuo vociare o urlare: -5 punti
 - (b) Proteste nei confronti dell'arbitro: -5 punti
 - (c) Mancato rispetto del protocollo prima, durante e dopo la partita (p.e. non stringere le mani della squadra avversaria): -5 punti
 - (d) Atteggiamenti violenti (verbali o fisici): -5 punti
 - (e) Lasciare l'area tecnica sporca: -5 punti

VALUTAZIONE FINALE

1. La valutazione finale della Graduatoria Fair Play di ogni squadra verrà calcolata sommando i punti assegnati da arbitri e Comitato Organizzatore.
2. Al termine delle gare della di entrambe le fasi, la/le squadra/e con il punteggio maggiore vincerà/anno la Graduatoria Fair Play.